

ACTION 2.4

Production de ressources numériques innovantes

Pilote : CARDIE

Objectifs	Impulser Repérer Diffuser des ressources pédagogiques numériques innovantes
Acteurs du pilotage	<ul style="list-style-type: none"> - CARDIE - DAN - Directeur CANOPE Guadeloupe - DPET
Livrables	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ressources pédagogiques innovantes : ressources photographiques géolocalisées avec smartphone (lithothèque). ▪ Outil innovant : le générateur de scénarii en ligne ▪ E-manuel ressources locales et globales en SVT ▪ Ressources numériques toutes disciplines confondues identifiées sur le terrain
Acteurs de la mise en œuvre	<ul style="list-style-type: none"> - CANOPE Guadeloupe - DPET - Corps d'inspection
Indicateurs d'action	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mise en place d'un groupe de travail sur la conception des ressources locales et globales ▪ Mise en place d'un groupe de travail sur la conception de l'outil : générateur de scénarii ▪ Mise en place d'un groupe de travail sur la conception de la lithothèque ▪ Repérage des outils numériques innovants dans toutes les disciplines par la cellule innovation.
Indicateurs d'évaluation (en lien avec les grands indicateurs du projet académique)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ressources locales et globales produites ▪ Outil générateur de scénarii opérationnel ▪ Lithothèque opérationnelle ▪ E-manuel ▪ Nombre de ressources numériques innovantes identifiées ▪ Nombre de ressources innovantes diffusées
Activités	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Conception et développement de ressources et des outils ▪ Création d'outils de recensement des productions numériques innovantes