

**JE DECOUVRE
L'ORDINATEUR
NIVEAU CM2**

Compétences :

1 - Maîtriser les premières bases de la technologie informatique
Je désigne avec précision les différents éléments qui permettent la saisie, le traitement, la sortie, la mémorisation et la transmission de l'information.

Nom :

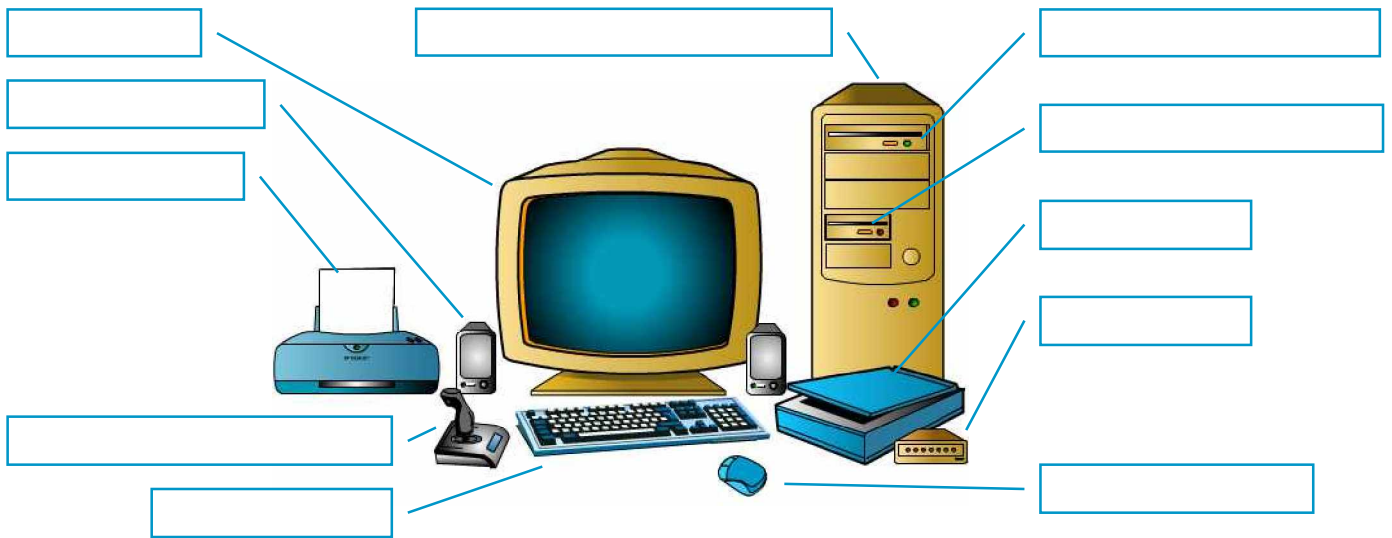
Prénom :

Classe :

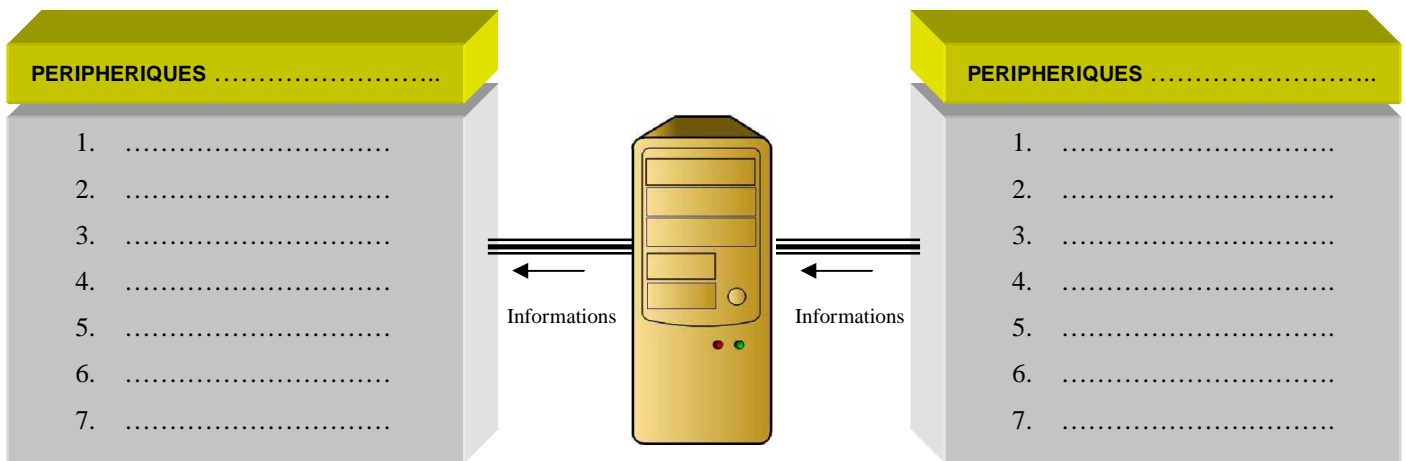


Aides-toi de la leçon animée sur l'ordinateur pour répondre aux activités

CONSIGNE 1 : Inscris le nom de chaque élément de l'ordinateur sur le dessin ci-dessous.



CONSIGNE 2 : Inscris le type et le nom des périphériques dans les cadres



CONSIGNE 3 : Complète le tableau ci-dessous

Périphérique	Fonction	Périphérique	Fonction
	Sert à lire ou à voir des informations.		Sert à lire les données contenues sur une disquette et à en enregistrer.
	Permet à un ordinateur de communiquer avec d'autres ordinateurs.		Permet de numériser des textes ou des images.
	Permet de restituer le son des programmes multimédia.		Sert à contrôler les programmes de jeux.
	Sert à saisir du texte, des chiffres ou des commandes.		Sert à lire les données contenues sur un CD-Rom.
	Permet de copier sur du papier les textes, dessins ou photos affichés sur le moniteur.		Permet de sélectionner, déplacer et manipuler des objets à l'écran.

Enregistre ton travail sous le nom : F1-CM2 dans ton dossier placé dans le répertoire de ta classe.